

Un exemple d'introduction de la loi binomiale

Partir d'une situation classique de lancer de pièce pour introduire un nouveau questionnement lié à la répétition de l'expérience.

- Une activité **algorithmique** progressive qui fait apparaître les paramètres et les invariants d'une nouvelle loi.
- Un travail sur des **arbres** pour un petit nombre de répétitions :
 - qui valide les probabilités conjecturées par simulation.
 - qui permet de mettre en place les coefficients binomiaux comme nombres de chemins.
- Utilisation d'un **outil TICE** pour calculer les probabilités de la loi binomiale et comparaison avec les résultats obtenus par simulation.

