

Approche graphique du nombre dérivé

- 1)
 - a. Représenter la fonction f définie par $f(x) = 4 - x^2$ sur l'intervalle $[-3 ; 3]$ avec GeoGebra.
 - b. Créer le point A de la courbe d'abscisse $-0,5$.
 - c. Tracer en rouge la tangente à la courbe au point A .
 - d. Déterminer le coefficient directeur de cette droite. Il est appelé **nombre dérivé de f en $-0,5$ et noté $f'(-0,5)$** .
 - e. Après des zooms successifs autour du point A , que remarque-t-on ?
 - f. De la même manière, créer le point B de la courbe d'abscisse 1 et déterminer $f'(1)$.
 - g. Déterminer $f'(0)$.
- 2)
 - a. Créer un point M sur la courbe et tracer la sécante (AM) .
 - b. Commenter le comportement des sécantes lorsque M se rapproche de A .
 - c. Créer l'affichage de la pente m de la droite (AM) .
 - d. Commenter la valeur de m si M se rapproche du point A .
- 3) Faire de même avec le point B .
- 4) Toutes les sécantes (AM) passent par A qui est fixe. Pour étudier leur comportement, il suffit donc d'étudier le comportement de leur coefficient directeur lorsque M est proche de A . Notons $-0,5 + h$ ($h \neq 0$), l'abscisse du point M , distinct de A et $t(h)$ le coefficient directeur de la sécante (AM) .
 - a. Calculer $t(h)$.
 - b. Si le point M prend des positions de plus en plus proche de A que se passe-t-il pour les valeurs de h Déterminer la valeur limite de $t(h)$ lorsque M se rapproche de A .
 - c. La droite Δ qui passe par A et de coefficient directeur cette valeur limite est la tangente à la courbe au point A .
 - d. Déterminer une équation de Δ . Vérifier avec le logiciel.
- 5) Déterminer une équation de la tangente à la courbe représentative de la fonction f au point B .