**Rebonds**

Une balle tombe d’une hauteur de . Elle rebondit à chaque fois aux trois quarts de la hauteur précédente. On considère que la balle est immobile dès que la hauteur du rebond est inférieur à

Ecrire un algorithme permettant de déterminer au bout de combien de rebonds la balle peut être considérée comme immobile et la distance totale qu’elle a alors parcourue.