

 **Géométrie**

Triangle rectangle (Instructions conditionnelles)

Créer un algorithme qui indique si un triangle ABC est rectangle ou non, connaissant les coordonnées des points A, B et C.

Équation de droite (Instructions conditionnelles)

Créer un algorithme qui donne une équation de la droite (AB), connaissant les coordonnées des points A et B.

Points alignés (Instructions conditionnelles)

Créer un algorithme permettant de savoir si trois points dont on connaît les coordonnées sont alignés.

Parallélogramme ou non (Instructions conditionnelles)

Connaissant les coordonnées de quatre points A, B, C et D, automatiser les calculs pour savoir si le quadrilatère ABCD est un parallélogramme ou non.