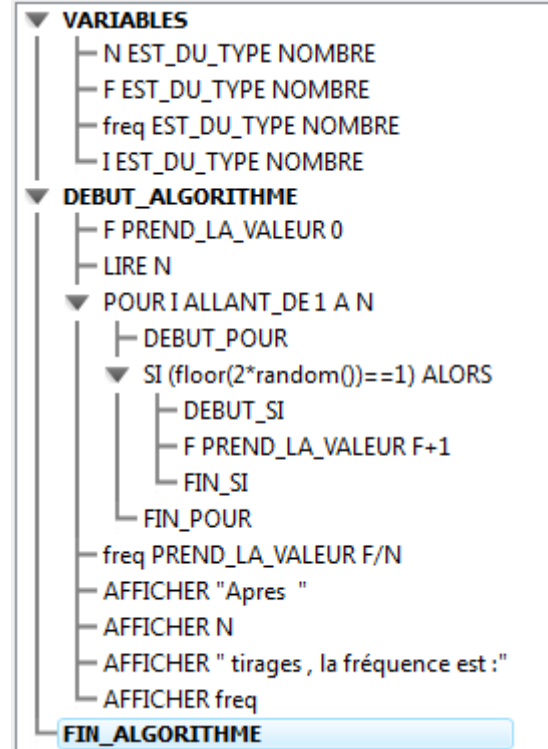


Jeu de pile ou face

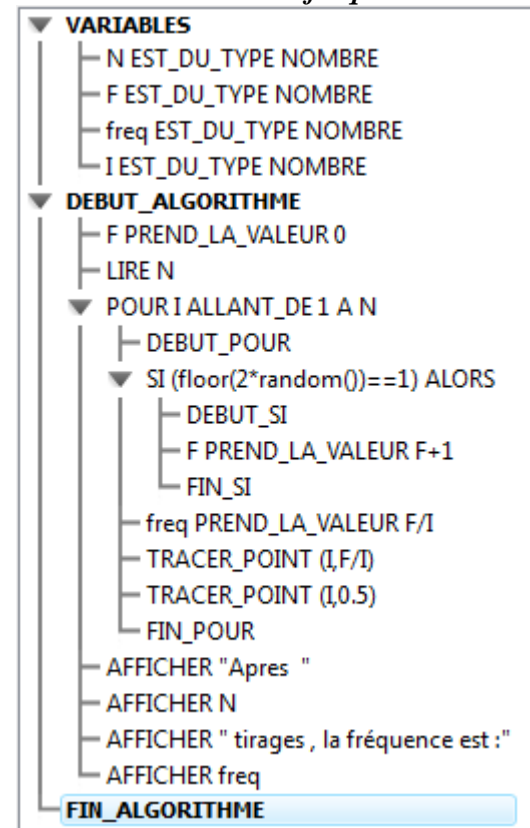
Xcas

```
//Pile ou face.  
Pileouface1():=  
{  
  local N,F,I,freq;  
  saisir(N);  
  F:=0;  
  pour I de 1 jusque N faire  
    si (floor(hazard(2))=1) alors  
      F:=F+1;  
    fsi  
  fpour  
  freq:=F/N;  
  print("Après "+N+" tirages, la fréquence de  
  sortie de face est égale à : " +freq);  
}
```

ALGOBOX



Algorithme adapté pour visualiser la distribution des fréquences



CASIO

```
=====PILEFACE=====
"NOMBRE DE LANCERS "↵
?→N↵
0→F↵
For 1→I To N↵
Ran# →A↵
If A<0.5↵
Then ↵
F+1→F↵
IfEnd↵
Next↵
F÷N→P↵
"FREQUENCE DE FACE ":
P
```

TEXAS

```
PROGRAM:PILEFACE
:Input "NOMBRE L
ANCERS ",N
:0→F
:For(I,1,N)
:NbrAléat→A
:If A<0.5
:Then
:F+1→F
:End
:End
:F/N→P
:Disp "FREQ FACE
",P
```
