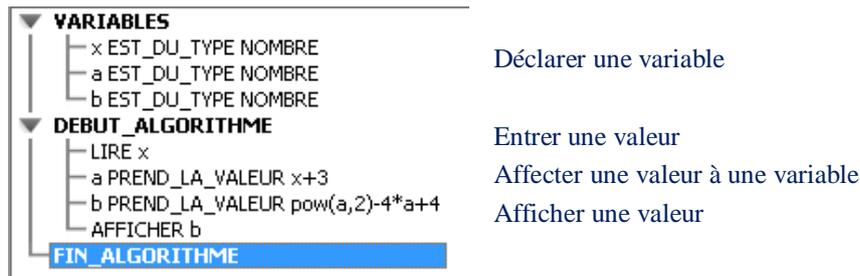


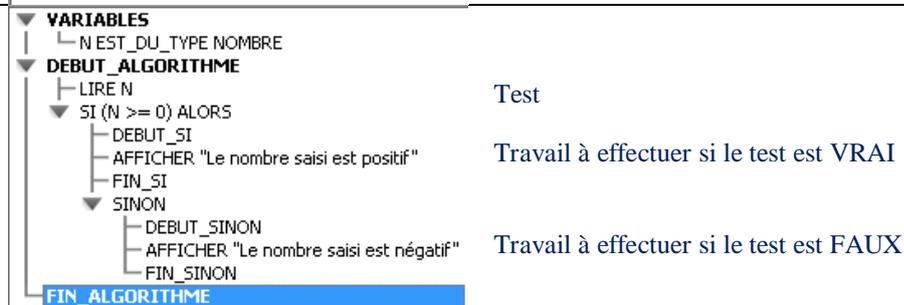
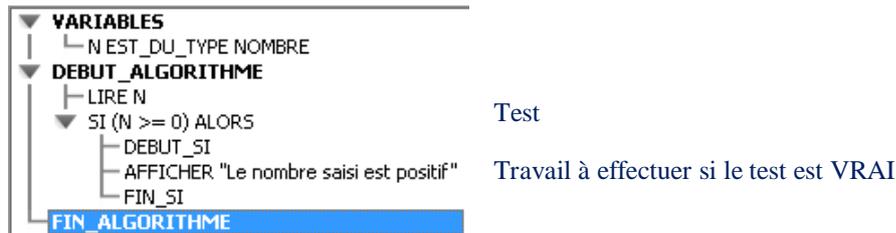
Syntaxe d'un algorithme

Instructions élémentaires



INSTRUCTIONS CONDITIONNELLES :

« Si ... Alors ... » et « Si ... Alors ... Sinon ... »



ITERATIONS ET BOUCLES

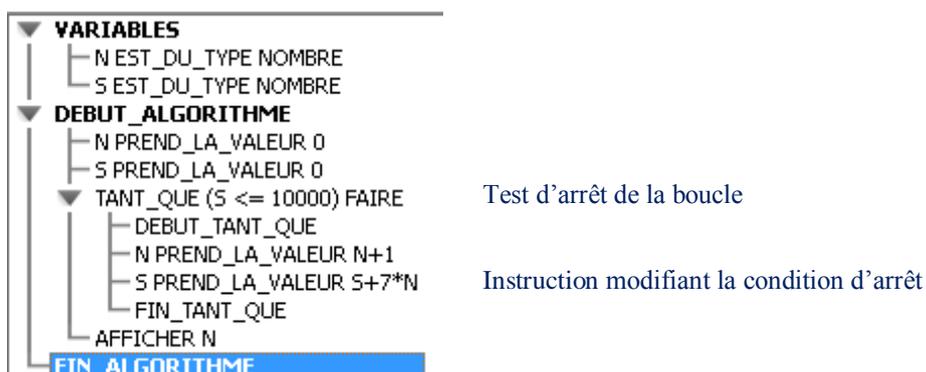
Boucle « Pour ... »

Elle sera utilisée lorsque l'on connaît par avance le nombre d'itérations à réaliser.



Boucle « Tant que ... »

Elle sera utilisée lorsqu'il n'est pas possible de connaître par avance le nombre d'itérations à réaliser.



Une boucle **Tant que...** peut ne pas être exécutée lors du déroulement de l'algorithme.

Il est indispensable qu'il y ait dans la boucle des instructions qui modifient la condition.