# Codages de figures avec GéoplanW – Version 2

## Niveau

**Toutes classes** 

**Destination :** 

Professeurs

# Type :

TICE (GÉOPLANW)

## Fichiers TICE : GÉOPLANW

| DTE_PERP.PR2 | .Codage de deux droites perpendiculaires                        |
|--------------|---|
| MQ_ANGL1.PR2 | .Codage d'un angle à l'aide d'un arc                            |
| MQ_ANGL2.PR2 | .Codage d'un angle à l'aide de deux arcs                        |
| MQ_ANGL3.PR2 | .Codage d'un angle à l'aide de deux arcs et d'un trait          |
| MQ_SEGT1.PR2 | .Codage d'un segment à l'aide d'un trait                        |
| MQ_SEGT2.PR2 | .Codage d'un segment à l'aide de deux traits                    |
| MQ_SEGT3.PR2 | .Codage d'un segment à l'aide de trois traits                   |
| MQ_SEGT4.PR2 | .Codage d'un segment à l'aide d'une croix                       |
| SEG_PERP.PR2 | .Codage de deux segments perpendiculaires                       |
| VECTEUR.PR2  | .Dessin d'un vecteur  |
| CODAGES2.G2W | .Figure GéoplanW contenant les différents prototypes            |
| CODAGES.CF2  | .Fichier de configuration permettant d'obtenir un GÉOPLANW avec |

## Commentaire

Prototypes permettant de coder des figures GÉOPLANW en Version 2



### Auteur

Équipe Académique Mathématiques – Bordeaux - 2002

# Mode d'emploi de ces prototypes :

Les prototypes de GÉOPLANW permettent d'ajouter des outils supplémentaires à GÉOPLANW ; pour pouvoir disposer de ces outils il faut au préalable insérer les prototypes voulus dans le texte de la figue concernée.

| Insertion d'un prototype :   |   |  |  |  |  |
|--|---|--|--|--|--|
| Dans le menu : <b>Editer</b> , cliquer sur                             | 🚰 GEOPLANW - [SansNom n*1]  |  |  |  |  |
| Editer texte figure.   | Eichier Créer Piloter Afficher Divers Editer Fenêtre Aide   |  |  |  |  |
|  | rap 🔰 🔪 🧹 🗛 🕂 Copier image (automatique)  |  |  |  |  |
|  | Copier rannels sélectionnés   |  |  |  |  |
|  |   |  |  |  |  |
|  |   |  |  |  |  |
|  |   |  |  |  |  |
|  | Annuler annuler   |  |  |  |  |
|  | <br>Limiter l'image   |  |  |  |  |
|  |   |  |  |  |  |
| Dans le texte de la figure positionner le<br>point d'insertion entre : | SansNom n*0   |  |  |  |  |
| Numára da varsion : 2  | Figure Géoplan  |  |  |  |  |
| Numero de Version . 2  | Numéro de version: 2  |  |  |  |  |
| Position de Roxy   | I   |  |  |  |  |
|  | Position de Roxy: Xmin: -5, Xmax: 5, Ymax: 5<br>Objet dessinable Roxy, particularités: rouge, non dessiné |  |  |  |  |
|  | Commentaire   |  |  |  |  |
|  | Fin de la figure  |  |  |  |  |
|  |   |  |  |  |  |
| Dans le menu : Fichier, cliquer sur                                    | :r SUr SansNom n*0  |  |  |  |  |
| Insérer.   | <u>Fichier Editer Chercher Exécuter ?</u>   |  |  |  |  |
|  |   |  |  |  |  |
|  | Enregistrer sous  |  |  |  |  |
|  |   |  |  |  |  |
|  |   |  |  |  |  |
|  | Enregistrer la sujection  |  |  |  |  |
|  | Fin de la figure  |  |  |  |  |
|  |   |  |  |  |  |
| Choisir dans le dossier où ils ont été                                 | Charger X   |  |  |  |  |
| stockés l'un des fichiers de prototypes                                | Nom : dte nem pr2   |  |  |  |  |
| (fichier d'extension <b>.pr2</b> )                                     | Chemin : c:\\protot~1\codages   |  |  |  |  |
| Cliquer ensuite sur <b>Ok</b>  | Fichiers Répertoires  |  |  |  |  |
|  | dte perp.pr2 []   |  |  |  |  |
|  | mq_angl2.pr2<br>mq_angl3.pr2  |  |  |  |  |
|  | mq_segt1.pr2<br>mq_segt2.pr2  |  |  |  |  |
|  | mq_segt3.pr2<br>mq_segt4.pr2  |  |  |  |  |
|  | seg_perp.pr2<br>vecteur.pr2   |  |  |  |  |
|  |   |  |  |  |  |
|  | <u>D</u> k <u>A</u> nnuler A <u>i</u> de  |  |  |  |  |

Le texte du prototype commençant par : 📰 SansNom n\*O Eichier Editer Chercher Exécuter ? Début de [.....] et finissant par : Début de [Codages de droites perpendiculaires] d1 droite donnée Fin de [.....] est inséré dans le texte d2 droite donnée de la figure O point d'intersection des droites d1 et d2 c cercle de centre O et de rayon 0.2 (unité Uoxy) x1 point d'intersection 1 de la droite d1 et du cercle c x2 image de x1 par la rotation de centre 0 et d'angle pi/2 (radian) x3 image de O par la symétrie d'axe (x1x2) p polygone 0x1x3x2 Description de l'interface p marquel'angle droit entre les droites d1 et d2 Première droite: Deuxième droite: Nom de la marque: Aide particulière : On désigne succéssivement chacune des deux droites perpendiculaires ; le prototype code alors l'angle droit. Fin de [Codages de droites perpendiculaires] Position de Roxy: Xmin: -5, Xmax: 5, Ymax: 5 Objet dessinable Roxy, particularités: rouge, non dessiné Cliquer sur : Exécuter 🔚 SansNom n\*O <u>Fichier</u> <u>Editer</u> <u>Chercher</u> <u>Exécuter</u> ? Puis sur : Oui ATTENTION Ce texte est exécutable

La figure GÉOPLANW dispose maintenant du prototype qui a été choisi.

#### Utilisation des prototypes :

On dispose alors dans le menu **Créer** d'une nouvelle rubrique :

**Objet selon prototype** qui contient les différents prototypes qui ont été insérés dans la figure.

Un clic sur le prototype ouvre une boîte GÉOPLANW de création d'objet.

#### Remarque :

Les prototypes de codages fabriquent des objets GÉOPLANW qui doivent donc être nommés.

Ces objets peuvent prendre des attributs de couleur et/ou de forme à l'aide de la boîte : Aspect des objets.



Remplacer la figure actuelle?

Oui

Non

# Lancement d'un GéoplanW avec prototypes :

Il est possible de configurer GéoplanW pour disposer dès le lancement du logiciel des prototypes souhaités. Pour cela :

1°) Insérer comme expliqué ci-dessus les prototypes souhaités dans une figure « vide » de GÉOPLANW (II ne doit y avoir qu'une seule figure ouverte dans GÉOPLANW).

2°) Dans le menu **Fichier** , cliquer sur **Préférences** ; cocher les options souhaitées et impérativement :

#### Nouvelle figure = figure actuelle

| Préférences                  |                        |  | ×            |
|------------------------------|------------------------|--|--------------|
| Options du menu FIC          | HIER A                 | UTRES CHOIX  |              |
| - North Control              |                        |  |              |
| M Nouvelle figure            | 🔽 Cré                  | er les objets non v                                  | valides      |
| ✓ Charger une figure         | e 🗌 Տագր               | primer l'aide  |              |
| ✓ Fermer la figure           | 🗌 Ou                   | rir en trait épais                                   |              |
| ✓ Enregistrer la figur       | re<br>Dur              | -<br>rir sur fond noir                               |              |
| ✓ Enregistrer la figure      | re sous                | rir sans Logo  |              |
| 🗹 Imprimer<br>—              |                        |  | utila        |
| 🗹 Configurer l'impri<br>—    | imante 🗆 🗸 un<br>🗌 Mor | nii sais vaite u o<br>no-fenêtre                     | ums          |
| Préférences                  | San                    | s message de sau                                     | regarde      |
| Options du menu FENEI        | TRE Nov                | welle figure = figu                                  | ire actuelle |
| 🗹 Barre d'outils             | 2                      |  |              |
| 🔽 Plein Ecran                | .0                     |  |              |
| Fond Noir                    | Enregistrer sou        | s Annuler  | Aide         |
|                              |                        |  |              |
| Enregistrer                  | sous                   | ×  | L            |
| Nom :                        | codages.cf2            |  |              |
| Chemin :                     | e:\\protot~1           | \codages   |              |
| Fichiere                     | D.                     | énertoires   |              |
| codages.                     | cf2 [                  | ]  |              |
|                              |                        |  |              |
|                              |                        |  |              |
|                              |                        |  |              |
|                              | Le                     | ecteurs  |              |
|                              | [·                     | e-] 🗾  |              |
|                              |                        |  | -            |
| <u>0</u> k                   | <u>Annuler</u>         | A <u>i</u> de  |              |
|                              | A01010 05000           | construction vice vice vice vice vice vice vice vice |              |
| priétés de Géoplan           | avec prototype         | 25   | ?            |
| iénéral Raccourci            |                        |  |              |
|                              |                        |  |              |
| Geoplan av                   | vec prototypes         |  |              |
|                              |                        |  |              |
| Type de la cible : A         | pplication             |  |              |
| Emplacement : G              | EOPLW2                 |  |              |
|                              | CEOPILIZACES           |  | lana cí      |
| Lible : U:\Maths\            | acortw2\GEU            | FLANW.EXE CO   | lages.cr     |
|                              |                        |  |              |
| <u>D</u> émarrer en : C:\Mat | hs\GEOPLW2             |  |              |
| Touche de Aucun              |                        |  |              |
| raccourci: Presourci         |                        |  |              |
| E <u>x</u> écuter : Fenêtre  | e normale              |  | <b>-</b>     |
|                              |                        |  |              |
|                              |                        | 1  | 1            |
| <u> </u>                     | chercher la cible      | C <u>h</u> anger d                                   | licône       |
|                              |                        |  |              |
|                              |                        | Annular  | Applique     |
|                              | UK                     | Annulei  | Abbiidaei    |

On obtient un fichier d'extension : **.cf2** Placer ce fichier dans le répertoire de lancement de GÉOPLANW.

que vous venez de créer.

3°) Cliquer sur **Enregistrer sous** et donner un nom (8 caractères maximum) au ficher de configuration

4°) Créer un nouveau raccourci de lancement de GÉOPLANW en lui associant dans la ligne de commande le fichier de configuration ainsi créé (cf. la figure ci-contre).

Lui donner un nom explicite; par exemple : **Géoplan avec prototypes**.